

Presseinformation

Verblüffende Tierrekorde, geniale Erfindungen und Wunderwelt der Klänge – sich einfach schlaue hören mit TESSLOFF's spannenden neuen Hörspielen



Nürnberg, November 2010: Tiere sehen und hören die Welt ganz anders als wir Menschen. Hochfeine Sinne helfen ihnen bei der Jagd oder blitzschnellen Flucht. Vögel nutzen einen inneren Sonnenkompass, Elefanten hören Infraschall und Mücken „sehen“ Wärme. Die spannende **WAS IST WAS-Hör-CD „Phantastische Tiersinne / Tierwanderungen“** erklärt, was ein Hund alles erschnüffeln kann und wie Pottwale in der Tiefsee per Sonar Kraken jagen. Ob Gnu, Treiberameise oder Monarchfalter, ob Storch, Grauwal oder Elefant – sie alle unternehmen weite Wanderungen, die sie oft sogar auf andere Kontinente führen. Weder die Sahara noch das Himalaja scheinen ein zu großes Hindernis zu sein. Wie perfekt Tiere sich auf der Reise orientieren und wie unbeirrt sie selbst größten Strapazen trotzen, das erstaunt selbst erfahrene Biologen.

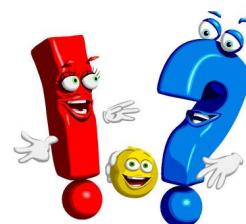
Die Geschichte der Menschen ist zugleich auch die Geschichte ihres Erfindungsreichtums: Vom ersten primitiven Steinwerkzeug über Pflug, Rad, Buchdruck, Telefon, Glühbirne bis hin zu Computer und Internet hat sich Erfindung an Erfindung gereiht. Große Erfinder wie Leonardo da Vinci haben Apparate erdacht,

Presseinformation

die erst Jahrhunderte später realisiert wurden. Eine eigene Wissenschaft, die Bionik, untersucht, wie bei der Konstruktion von technischen Geräten die Prinzipien der Natur umgesetzt werden können. Bionik – die Verbindung von BIOlogie und TechNIK – zeigt, dass die Natur oft längst erfunden hat, wonach Techniker und Erfinder schon lange suchen. **Die WAS IST WAS-Hör CD „Erfindungen / Bionik“** schaut hinter die Erfindungen der Menschheit.

Warum haben wir Ohren? Warum müssen wir hören? Wie nimmt unser Ohr den Schall auf? Und wie hat sich die Schallaufzeichnung von Phonograph bis mp3 entwickelt. Fragen über Fragen, die sich bei dem für uns wichtigen Lebensthema Akustik stellen. Umso relevanter, welche wissenswerten Antworten die **WAS IST WAS-Hör-CD „Musikinstrumente / Akustik“** für ein vermeintlich selbstverständliches Alltagsphänomen findet. Nicht nur zur Orientierung nehmen wir den Schall auf, auch die schönen Klänge der Musik sind für uns Menschen wichtig. Musikinstrumente sind Werkzeuge der Magie. Wer ein Musikinstrument spielt, kann damit Dinge ausdrücken, für die die Sprache nicht mehr ausreicht. Die CD erklärt, wie Musikinstrumente zu ihrem Klang kommen, warum die Tuba so dick ist und warum das Akkordeon Falten hat.

Die Hörspiele basieren auf der erfolgreichen Sachbuchreihe WAS IST WAS. Das aus dem TV bekannte Trio Theo, Tess und Quentin lädt zu abenteuerlichen Wissensreisen ein. Dabei stoßen sie auf viele interessante Fakten. Mit Humor und Sachverstand wird so jedes Thema zum puren Hörvergnügen.



Presseinformation

- Viel Wissen in kurzweiligen Hörspielen
- jeweils zwei Themen auf einer CD
- für Kinder ab 5 Jahren
- jede CD:
 - Laufzeit: ca. 60 Minuten
 - 14,2 x 12,5 x 1 cm
 - € [D] / € [A] 7,99 (unverbindliche Preisempfehlung)

CD Fantastische Tiersinne: ISBN 978-3-7886-2922-9

CD Erfindungen / Bionik: ISBN 978-3-7886-2921-2

CD Musikinstrumente / Akustik: 978-3-7886-2923-6



WAS IST WAS appt!

Mehr Informationen finden Sie im App-Store von iTunes.

Pressekontakt:

Annett Hänel; TESSLOFF VERLAG, Burgschmietstraße 2-4, D-90419 Nürnberg
Telefon: +49 1 71 3 06 65 60; E-Mail: haenel@tessloff.de
www.tessloff.com; www.wasistwas.de