

WAS IST WAS Versunkene Schätze räumt ab Nintendo DS-Spiel erhält mit Gütesiegel *PÄDI 2009* die vierte Auszeichnung in Folge



München/ Nürnberg, 12. November 2009: *WAS IST WAS Versunkene Schätze* wurde heute im Carl-Orff-Saal im Münchner Gasteig mit dem Gütesiegel Pädi 2009 ausgezeichnet. Das Abenteuerspiel für den Nintendo DS setzte sich bei der Jury aus Kindern, Jugendlichen, Eltern, Pädagogen und Medienexperten gegen 100 eingereichte Titel durch. Der pädagogische Interaktiv-Preis – bundesweit einzigartig in seiner Konzeption – bewertet pädagogisch wertvolle Lern- und Spielprogramme, die Kinder und Jugendliche in ihrer Freizeit nutzen. Nach der Giga-Maus 2009 in der Kategorie *Bestes Lernspiel für die Konsole*, dem EduMedia-Siegel und der begehrten EduMediaMedaille in der Kategorie *Computerspiele mit pädagogischen Potenzialen* ist dies bereits die vierte Auszeichnung für das WAS IST WAS-Konsolenspiel.

Nachfolger *Abenteuer Erde* bereits im Handel erhältlich



WAS IST WAS auf Nintendo DS geht bereits in die zweite Runde: Der Nachfolger *Abenteuer Erde*, der ab jetzt im Handel erhältlich ist, steht seinem prämierten Vorreiter in nichts nach. Das Abenteuerspiel wurde weiterentwickelt, um es noch spannender, abwechslungs- und lehrreicher zu machen. Diesmal reist der Spieler virtuell zu den 15 eindrucksvollsten

Naturschauplätzen unseres Planeten: Von den schwindelerregenden Höhen des Mount

Pressekontakt:

Jelena Stader-Koch, Nicola Frommhold, Tessloff Verlag, Burgschmietstr. 2-4, 90419 Nürnberg,
Tel.: 0911/39906-19, Tel.: 0911/39906-27, Fax: 0911/39906-995,
E-Mail: stader-koch@tessloff.com, frommhold@tessloff.com

Presseinformation

Everest zum klirrend kalten Südpol, vom sagenumwobenen Ayers Rock zum erdbebenreichen San-Andreas-Graben, von den mächtigen Victoria-Fällen zur mystischen Oasenstadt Timbuktu in der Sahara – die ganze Vielfalt der Erde gilt es zu erforschen. Beim Lösen von 700 neuen Fragen zu den Reisezielen, ihrer Geschichte und Geografie dienen so abenteuerliche Flugobjekte wie Heißluftballon, Microlight-Jet & Hubschrauber. Als Krönung der rasanten Wissensreise wartet bei jedem Naturwunder eine Masterfrage, gestellt von einer geheimnisvollen Sphinx, die sich nur mit Tempo, Geschicklichkeit und Nervenstärke knacken lässt. Über zehn Minispiele in drei verschiedenen Schwierigkeitsstufen nutzen dabei die ganze Bandbreite des DS: Steinschleuder, Flaggenmalen, Drahtzieher oder Symbolspion – das macht nicht nur Spaß, sondern bietet auch anspruchsvolles Nintendo-Spielvergnügen für die ganze Familie.

Rückfax an 0911 / 39906-995

Bitte senden Sie mir ein Rezensionsexemplar von:

Nintendo – Abenteuer Erde

Martin Deppe

Ab 8 Jahren

13,5 x 12,8 x 2 cm

Ca. € [D] 39,90 / € [A] 39,95 / sFr 71.-

Art.-Nr. 2901

Nintendo – Versunkene Städte

Martin Deppe

Ab 8 Jahren

13,5 x 12,8 x 2 cm

Ca. € [D] 39,90 / € [A] 39,95 / sFr 71.-

Art.-Nr. 2902

Medium/ Verlag/ Sender/ Firma/ Agentur

Redaktion/ Abteilung

Anrede, Titel, Vorname, Name

Straße

PLZ, Ort

Telefonnummer

E-Mail

Pressekontakt:

Jelena Stader-Koch, Nicola Frommhold, Tessloff Verlag, Burgschmietstr. 2-4, 90419 Nürnberg,

Tel.: 0911/39906-19, Tel.: 0911/39906-27, Fax: 0911/39906-995,

E-Mail: stader-koch@tessloff.com, frommhold@tessloff.com