

Virtuelle Wissens-Weltreise preisgekrönt

Frankfurter Buchmesse 2009: Die *Giga-Maus* geht an WAS IST WAS Nintendo DS *Versunkene Schätze*



Frankfurt/ Nürnberg, 14. Oktober 2009: Seit 11:15 Uhr ist es offiziell: WAS IST WAS *Versunkene Schätze* erhält die *Giga-Maus* 2009 in der Kategorie *Bestes Lernspiel für die Konsole*. „Ein Spiel – prallvoll mit Wissen und angereichert mit einer dicken Portion

Abenteuer. Kurzum: Die ideale Umsetzung des WAS IST WAS-Konzepts für die Konsole.“ So begründet die Jury die Vergabe des Gütesiegels, das *Eltern family* für hervorragende Software und Onlineangebote für Kinder und die ganze Familie ins Leben gerufen hat. Es ist bereits die dritte Auszeichnung für das spannende Abenteuerspiel mit Lerneffekt: Im Juni 2009 gab es von der *Gesellschaft für Pädagogik und Information e.V.* neben dem *EduMedia-Siegel* auch die begehrte *EduMediaMedaille* in der Kategorie *Computerspiele mit pädagogischen Potenzialen*.

TESSLOFF präsentiert Nachfolger *Abenteuer Erde*



Nach dem preisgekrönten Start von *Versunkene Schätze* geht WAS IST WAS auf Nintendo DS nun in die zweite Runde: Der Nachfolger *Abenteuer Erde*, der ab jetzt im Handel erhältlich ist, steht seinem prämierten Vorreiter in nichts nach. Das Abenteuerspiel wurde weiterentwickelt, um es noch spannender, abwechslungs- und lehrreicher zu machen. Diesmal reist der Spieler virtuell zu den 15 eindrucksvollsten

Naturschauplätzen unseres Planeten: Von den schwindelerregenden Höhen des Mount Everest zum klirrend kalten Südpol, vom sagenumwobenen Ayers Rock zum erdbebenreichen San-Andreas-Graben, von den mächtigen Victoria-Fällen zur mystischen Oasenstadt Timbuktu in der Sahara – die ganze Vielfalt der Erde gilt es zu erforschen.

Pressekontakt:

Jelena Stader-Koch, Nicola Frommhold, Tessloff Verlag, Burgschmietstr. 2-4, 90419 Nürnberg, Tel.: 0911/39906-19, Tel.: 0911/39906-27, Fax: 0911/39906-995, E-Mail: stader-koch@tessloff.com, frommhold@tessloff.com

Presseinformation

Doch bevor es in abenteuerlichen Flugmaschinen wie Heißluftballon, Zeppelin & Co. rasant um die Welt geht, sind über 700 neue Fragen zu den Reisezielen, ihrer Geschichte und Geografie zu knacken. Als Krönung wartet bei jedem Naturwunder eine Masterfrage – tief verborgen in einer Schatztruhe – die sich nur mit Tempo, Geschicklichkeit und Nervenstärke öffnen lässt. Über zehn Minispieltypen in drei verschiedenen Schwierigkeitsstufen nutzen dabei die ganze Bandbreite des DS: Morsen, Puzzeln, Freipusten, Scherbenschieben, magische Wände – das macht nicht nur Spaß, sondern bietet auch anspruchsvolles Nintendo-Spielvergnügen für die ganze Familie. Weitere Extras für ihr Nintendo finden Mitglieder des WAS IST WAS Klubs auf www.wasistwas.de.

Rückfax an 0911 / 39906-995

Bitte senden Sie mir ein Rezensionsexemplar von:

Nintendo – Abenteuer Erde

Martin Deppe

Ab 8 Jahren

13,5 x 12,8 x 2 cm

Ca. € [D] 39,90 / € [A] 39,95 / sFr 71.-

Art.-Nr. 2901

Nintendo – Versunkene Städte

Martin Deppe

Ab 8 Jahren

13,5 x 12,8 x 2 cm

Ca. € [D] 39,90 / € [A] 39,95 / sFr 71.-

Art.-Nr. 2902

Medium/ Verlag/ Sender/ Firma/ Agentur

Redaktion/ Abteilung

Anrede, Titel, Vorname, Name

Straße

PLZ, Ort

Telefonnummer

E-Mail

Jelena Stader-Koch, Nicola Frommhold, Tessloff Verlag, Burgschmietstr. 2-4, 90419 Nürnberg,
Tel.: 0911/39906-19, Tel.: 0911/39906-27, Fax: 0911/39906-995,
E-Mail: stader-koch@tessloff.com, frommhold@tessloff.com