

## Virtuelle Wissens-Weltreise preisgekrönt

### Frankfurter Buchmesse 2009: Die *Giga-Maus* geht an WAS IST WAS Nintendo DS *Versunkene Schätze*



Frankfurt/ Nürnberg, 14. Oktober 2009: Seit 11:15 Uhr ist es offiziell: WAS IST WAS *Versunkene Schätze* erhält die *Giga-Maus* 2009 in der Kategorie *Bestes Lernspiel für die Konsole*. „Ein Spiel – prallvoll mit Wissen und angereichert mit einer dicken Portion

Abenteuer. Kurzum: Die ideale Umsetzung des WAS IST WAS-Konzepts für die Konsole.“ So begründet die Jury die Vergabe des Gütesiegels, das *Eltern family* für hervorragende Software und Onlineangebote für Kinder und die ganze Familie ins Leben gerufen hat. Es ist bereits die dritte Auszeichnung für das spannende Abenteuerspiel mit Lerneffekt: Im Juni 2009 gab es von der *Gesellschaft für Pädagogik und Information e.V.* neben dem *EduMedia-Siegel* auch die begehrte *EduMediaMedaille* in der Kategorie *Computerspiele mit pädagogischen Potenzialen*.

### TESSLOFF präsentiert Nachfolger *Abenteuer Erde*



Nach dem preisgekrönten Start von *Versunkene Schätze* geht WAS IST WAS auf Nintendo DS nun in die zweite Runde: Der Nachfolger *Abenteuer Erde*, der ab jetzt im Handel erhältlich ist, steht seinem prämierten Vorreiter in nichts nach. Das Abenteuerspiel wurde weiterentwickelt, um es noch spannender, abwechslungs- und lehrreicher zu machen. Diesmal reist der Spieler virtuell zu den 15 eindrucksvollsten

Naturschauplätzen unseres Planeten: Von den schwindelerregenden Höhen des Mount Everest zum klirrend kalten Südpol, vom sagenumwobenen Ayers Rock zum erdbebenreichen San-Andreas-Graben, von den mächtigen Victoria-Fällen zur mystischen Oasenstadt Timbuktu in der Sahara – die ganze Vielfalt der Erde gilt es zu erforschen.

Pressekontakt:

Jelena Stader-Koch, Nicola Frommhold, Tessloff Verlag, Burgschmietstr. 2-4, 90419 Nürnberg, Tel.: 0911/39906-19, Tel.: 0911/39906-27, Fax: 0911/39906-995, E-Mail: stader-koch@tessloff.com, frommhold@tessloff.com

## Presseinformation

Beim Lösen von 700 neuen Fragen zu den Reisezielen, ihrer Geschichte und Geografie dienen so abenteuerliche Flugobjekte wie Heißluftballon, Microlight-Jet & Hubschrauber. Als Krönung der rasanten Wissensreise wartet bei jedem Naturwunder eine Masterfrage, gestellt von einer geheimnisvollen Sphinx, die sich nur mit Tempo, Geschicklichkeit und Nervenstärke knacken lässt. Über zehn Minispiele in drei verschiedenen Schwierigkeitsstufen nutzen dabei die ganze Bandbreite des DS: Steinschleuder, Flaggenmalen, Drahtzieher oder Symbolspion – das macht nicht nur Spaß, sondern bietet auch anspruchsvolles Nintendo-Spielvergnügen für die ganze Familie.

### Rückfax an 09 1 1 / 39906-995

Bitte senden Sie mir ein Rezensionsexemplar von:

**Nintendo – Abenteuer Erde**

Martin Deppe

Ab 8 Jahren

13,5 x 12,8 x 2 cm

Ca. € [D] 39,90 / € [A] 39,95 / sFr 71.-

Art.-Nr. 2901

**Nintendo – Versunkene Schätze**

Martin Deppe

Ab 8 Jahren

13,5 x 12,8 x 2 cm

Ca. € [D] 39,90 / € [A] 39,95 / sFr 71.-

Art.-Nr. 2902

---

Medium/ Verlag/ Sender/ Firma/ Agentur

---

Redaktion/ Abteilung

---

Anrede, Titel, Vorname, Name

---

Straße

---

PLZ, Ort

---

Telefonnummer

---

E-Mail

Pressekontakt:

Jelena Stader-Koch, Nicola Frommhold, Tessloff Verlag, Burgschmietstr. 2-4, 90419 Nürnberg,

Tel.: 0911/39906-19, Tel.: 0911/39906-27, Fax: 0911/39906-995,

E-Mail: stader-koch@tessloff.com, frommhold@tessloff.com