

# Tauschaufgaben bis 10

---



Bei Plusrechnungen können die Zahlen die Plätze tauschen.  
Schreibe die Tauschaufgaben darunter und berechne das Ergebnis.

$3 + 7 = 10$

$7 + 3 = 10$

$6 + 4 = 10$

$\_\_ + \_\_ = \_\_$

$8 + 2 = 10$

$\_\_ + \_\_ = \_\_$

$3 + 4 = 7$

$\_\_ + \_\_ = \_\_$

$5 + 5 = \_\_$

$\_\_ + \_\_ = \_\_$

$4 + 5 = \_\_$

$\_\_ + \_\_ = \_\_$

$6 + 2 = \_\_$

$\_\_ + \_\_ = \_\_$

$7 + 1 = \_\_$

$\_\_ + \_\_ = \_\_$

$9 + 0 = \_\_$

$\_\_ + \_\_ = \_\_$

$2 + 3 = \_\_$

$\_\_$

$1 + 4 = \_\_$

$\_\_$

$4 + 2 = \_\_$

$\_\_$

$3 + 6 = \_\_$

$\_\_$

$5 + 3 = \_\_$

$\_\_$

$6 + 1 = \_\_$

$\_\_$

Jetzt geht es über die 10.

$3 + 9 = \_\_$

$\_\_$

$8 + 5 = \_\_$

$\_\_$

$7 + 6 = \_\_$

$\_\_$

---

Besorgen Sie ausreichend 1-Euro-Münzen, 2-Euro-Münzen und 10-Euro-Scheine für das nützliche Geldwechselfspiel. Sie sind Kunde einer Bank und möchten nun beispielsweise einen Zehner in einzelne 1-Euro-Münzen wechseln, oder Sie brauchen unbedingt 3 2-Euro-Münzen, der Rest ist egal.  
Ihr Kind ist der Bankier und soll die Wünsche des Kunden erfüllen.